



KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UIN WALISONGO SEMARANG



CorelDRAW

MODUL

DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
CorelDRAW Seri 01

Mustofa Hilmi, M.Sos



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO SEMARANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jl. Prof. Dr. Hamka (Kampus III) Ngaliyan Telp. (024) 7606405 Semarang 50185

LEMBAR PENGESAHAN

Nomor : 1390/Un.10.4/J.1/DA.04.04/04/2022

Judul : Modul Desain Komunikasi Visual : CorelDRAW Seri 01
Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Disusun Oleh : Mustofa Hilmi, M.Sos
NIP : 199202202019031010
Pangkat/Gol.Ruang : Penata Muda Tk.I (III/b)
Jabatan : Asisten Ahli
Unit Kerja : Fakultas Dakwah dan Komunikasi

Semarang, 04 April 2022

An, Dekan

Ketua Jurusan Komunikasi dan
Penyiaran Islam



M. ALFANDI

Kata Pengantar

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat, taufiq dan hidayah-Nya sehingga Modul Desain Komunikasi Visual : CorelDRAW seri 01 dapat selesai dengan baik. Buku ini berfungsi sebagai bahan referensi bagi pendidik dan peserta didik dalam pembelajaran Desain Komunikasi Visual (DKV). Penulis telah menyesuaikan rancangan buku dengan capaian pembelajaran dalam mata kuliah DKV. Bahan ajar ini dapat menjadi salah satu pegangan dalam proses pembelajaran.

Penulis mengucapkan terima kasih yang tiada terhingga kepada semua pihak yang telah memberikan saran, pendapat, dan pemikiran dalam penyusunan modul ini. Secara khusus, penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada civitas akademika Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Walisongo Semarang yang telah memberikan dukungan dan dorongan demi terwujudnya modul ini. Semoga semua amal dan kebaikan diterima oleh Allah SWT serta mendapatkan balasan yang berlipat ganda.

Akhirnya, penulis berharap agar bahan ajar ini dapat bermanfaat sebagai salah satu rujukan dalam pembelajaran desain grafis serta dapat memenuhi fungsinya sebagai pelengkap khazanah ilmu pengetahuan. Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang konstruktif dari berbagai pihak sangat kami harapkan guna perbaikan dan penyempurnaan. Hanya kepada Allah SWT, penulis berserah diri. Semoga Allah SWT memudahkan segala urusan kita. Amin.

Semarang, 04 April 2022
Penulis

Mustofa Hilmi, M.Sos

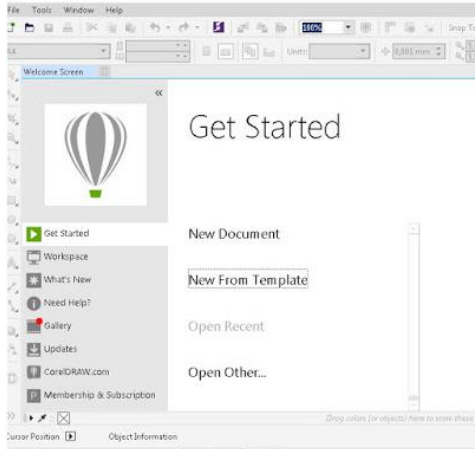
Daftar Isi

Cover	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
1. Pengenalan Dasar CorelDRAW	1
2. Shortcut CorelDRAW	9
3. Fungsi Shaping CorelDRAW	18
4. Fungsi Transformation di CorelDRAW	30
5. Menu Bitmaps pada CorelDRAW	41

1. Pengenalan Dasar CorelDRAW

Membuka lembar kerja pada CorelDRAW

Saat membuka CORELDRAW pertama kali akan tampil welcome screen.



Kemudian tersedia pilihan yaitu :

- **New Document** : Untuk membuka lembar kerja baru
- **New From Template** : Untuk membuka template yang ada dalam corel draw
- **Open Recent** : Untuk pertama kali membuka corel draw maka pilihan ini tidak tersedia, tetapi akan muncul apabila anda telah menyimpan file hasil kerja anda
- **Open Other** : Untuk membuka file lainnya

Dalam memulai mendesain, silakan buka lembar kerja baru, pilih New Document



Isikan nama dokumen lalu preset destination pilih Corel Draw default kemudian Klik OK

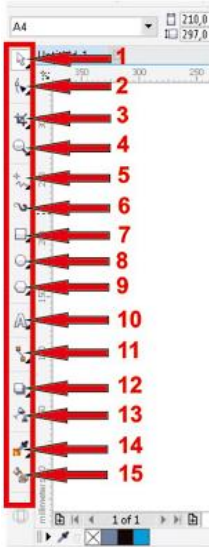
Sekarang sudah berada pada lembar kerja Corel Draw, sebelum memulai bekerja kenali dulu bagian-bagian Corel Draw, kita awali dari bagian atas lembar kerja



1. Title Bar : Menampilkan judul lembar kerja yang sedang dibuka

2. Menu Bar : Adalah dimana opsi-opsi corel draw untuk mengelola dokumen, contoh menu File berguna untuk pengaturan file seperti menyimpan, export, print, close dan Layout untuk mengatur halaman didalam dokumen.
3. Toolbar Standard : Dimana opsi cepat ditampilkan seperti cut, copy, paste, undo, redo, dan besar tampilan layar dokumen dipresentasikan dengan nilai persen (%)
4. Property Bar : memiliki fungsi umum mengenai dokumen yang aktif, disitu anda bisa mengatur ukuran lembar kerja, landscape atau potrait , dan bisa mengganti langsung tinggi dan lebar lembar kerja. Potrait Landscape Rulers pada corel draw berguna untuk mengetahui sebuah jarak, pada umumnya default Coreldraw biasanya memakai Millimeters, anda juga bisa menggantinya di propertybar, dengan contoh satuan cm, Inches, Pixel, dan kilometer.
5. Rulers / Penggaris : acuan untuk mengetahui ukuran jarak dari lembar kerja, dapat juga digunakan untuk garis bantu dengan cara menarik rulers ke area kerja dokumen.

Selanjutnya kita beralih ke bagian yang paling penting dalam Corel Draw yaitu Toolbox atau kotak peralatan yang akan sering digunakan dalam corel draw, Toolbox biasanya berada pada bagian samping kiri dari lembar kerja.



Penjelasan gambar di atas:

1. Pick Tool Flyout

Pick : menyeleksi, memutar, mengatur ukuran, dan memiringkan objek.

Freehand Pick : menyeleksi objek dengan bebas.

Free Transform : memutar objek.

2. Shape Edit Flyout

Shape Tool : mengedit objek yang berbentuk kurva.

Smooth Tool : mengubah objek menjadi lebih lembut.

Smear Tool : menarik objek dengan menyeret garis tepi.

Twirl Tool : mengubah bentuk menjadi putaran seperti pusaran angin.

Attract Tool : mengubah outline menuju arah kursor layaknya magnet.

Repel Tool : mengubah outline menuju arah kursor tapi berlawanan.

Smudge Brush Tool : merubah objek vektor.

Roughen Brush Tool : merubah garis luar objek vektor.

3. Crop Tool Flyout

Crop Tool : memotong dan mengambil bagian gambar yang terseleksi dari gambar bitmap, dan membuang bagian gambar yang tidak terseleksi.

Knife Tool : memotong gambar.

Ketahui juga : Aplikasi Pembuat Logo di Android

Eraser Tool (X) : Untuk menghapus bagian dari sebuah gambar yang tidak diperlukan.

Virtual Segment Delete : Untuk memotong bagian gambar yang berpotongan dengan gambar lain.

4. Zoom Flyout

Zoom Tool (Z) : Untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

Pan Tool (H) : Untuk memindahkan tampilan gambar pada layar.

5. Curve Flyout

Freehand Tool : Untuk menggambar objek berbentuk kurva dan segmen garis lurus.

2-Point Line Tool : Untuk menggambar garis lurus dengan cara menariknya dari titik awal ke titik akhir.

Bezier Tool : Untuk menggambar kurva satu segmen pada satu waktu.

Pen Tool : Untuk menggambar kurva dalam segmen, dan setiap segmen preview gambar.

B-Spline Tool : Untuk menggambar garis lengkung, dan menetapkan titik kontrol yang membentuk kurva.

Polyline Tool : Untuk menggambar kurva yang terhubung, dan garis lurus dalam satu tindaka.

3-Point Curve : Untuk menggambar kurva dengan menariknya dari titik awal ke titik akhir kemudian menuju posisi titik pusat.

6. Artistic Media

Artistic Media Tool (I) : Untuk menambahkan brush, menyemprot, serta menambahkan efek kaligrafi dengan menggunakan freehand stroke.

Smart Drawing (Shift+S) : Untuk mengkonversi freehand stroke dengan membentuk dasar-dasar atau kurva yang diperhalus.

7. Rectangle Tool Flyout

Rectangle Tool : Untuk membuat gambar berbentuk persegi.

3-Point Rectangle Tool : Untuk membuat bentuk persegi pada sudut tertentu.

8. Ellipse Tool Flyout

Ellipse Tool : Untuk membuat objek bentuk lingkaran.

3-Point Ellipse Tool : Untuk membuat objek bentuk lingkaran pada sudut tertentu.

9. Object Flyout

Polygon Tool : Untuk menggambar objek bentuk polygon.

Star Tool : Untuk menggambar berbentuk bintang.

Complex Star Tool : Untuk menggambar bintang banyak sisi.

Graph Paper Tool : Untuk menggambar sekat yang terdiri dari garis yang sama.

Spiral Tool : Untuk menggambar spiral.

10. Text

Text Tool : Untuk membuat teks / tulisan.

Table Tool : Untuk membuat tabel.

11. Dimension Flyout

Parallel Dimension : Berfungsi membuat garis dengan ukuran dimensi miring.

Horizontal or Vertical Dimension : Berfungsi membuat garis ukuran dimensi horizontal dan vertikal.

Angular Dimension : Untuk membuat garis ukuran segitiga.

Segment Dimension : Untuk menampilkan dimensi antara titik terakhir pada satu atau beberapa bagian.

3-Point Callout : Untuk membuat garis petunjuk/keterangan.

12. Interactive Tool Flyout

Drop Shadow Tool : Berfungsi untuk memberi bayangan sehingga objek terlihat timbul.

Contour Tool : Berfungsi untuk membuat bentuk garis luar pada objek.

Blend Tool : Berfungsi untuk mencampur dua objek.

Distort Tool : Berfungsi untuk melakukan penyimpangan pada objek.

Envelope : Berfungsi untuk melakukan penyimpangan pada objek dengan cara mendrag node.

Extrude : Berfungsi untuk membuat suatu ilusi kedalaman pada objek.

13. Transparency

Transparency Tool : Untuk membuat objek menjadi transparan.

14. Eyedropper Tool Flyout

Color Eyedropper Tool : Untuk memilih warna.

Attributes Eyedropper Tool : Untuk memilih dan menyalin properti pada objek.

15. Smart Fill

Smart Fill Tool : Untuk membuat obyek dari dua gambar yang tumpang tindih dan menerapkan obyek tersebut.

2. Shortcut CorelDRAW

Shortcut Umum (General)

Tombol	Fungsi
Ctrl + C	Copy
Ctrl + Insert	Copy
Ctrl + X	Cut
Ctrl + Delete	Cut
Delete	Menghapus
Ctrl + D	Duplicate
Ctrl + V	Paste
Ctrl + R	Repeat
Ctrl + Shift + Z	Redo
Ctrl + Z / Ctrl + Backspace	Undo

Shortcut Align

Tombol	Fungsi
C	Sejajarkan pusat vertikal
E	Sejajarkan pusat horizontal
P	Sejajarkan halaman tengah
Alt + F12	Sejajarkan dengan garis dasar
T	Rata tengah
R	Rata kanan
B	Rata bawah
L	Rata kiri

Cara untuk menggunakan shortcut ini yaitu :

- Memilih objek-objek yang ingin disejajarkan dengan menekan Shift
- Klik objek yang ingin digunakan sebagai acuan sejajar pada urutan paling akhir
- Kemudian klik tombol atau huruf di atas sesuai yang dibutuhkan

Shortcut Tampilan Dokumen

Tombol	Fungsi
F9	Pratinjau layar penuh

Ctrl + W	Refresh halaman
Shift + F9	Ubah tampilan
Ctrl + Shift + C	Menampilkan karakter yang tidak tercetak

Shortcut Dockers

Tombol	Fungsi
Ctrl + F9	Contour
Ctrl + F7	Envelope
Ctrl + F5	Graphic and text style
Alt + F3	Lens
Alt + F2	Dimensi linier
Alt + F7	Posisi
Alt + F8	Rotasi
Alt + F9	Skala dan cermin
Alt + F10	Ukuran
Alt + F11	Masukkan simbol dan karakter khusus
Alt + F12	View manager
Alt + F6	Symbols manager
Alt + Enter	Object properties

Shortcut File

Tombol	Fungsi
Ctrl + N	New document
Ctrl + O	Open
Ctrl + S	Save
Ctrl + Shift + S	Save as
Ctrl + P	Print
Ctrl + I	Import
Ctrl + E	Export
Ctrl + F4	Exit

Shortcut Formatting

Tombol	Fungsi
Ctrl + B	Bold (tebal)
Ctrl + I	Italic (miring)
Ctrl + U	Underline (garis bawah)
Ctrl + Shift + P	Ukuran huruf
Ctrl + Shift + F	Font list
Ctrl + Shift + W	Font weight
Ctrl + Shift + K	Small caps
Ctrl + Shift + H	Ukuran font HTML
Ctrl + F8	Convert text
Ctrl + Numpad 2	Kurangi ukuran font

Ctrl + Numpad 4	Ukuran kombo font sebelumnya
Ctrl + Numpad 6	Ukuran kombo font berikutnya
Ctrl + Numpad 8	Tambah ukuran font
Shift + F3	Change case

Shortcut Text Formatting

Tombol	Fungsi
Ctrl + M	Untuk membuat bullet teks atau poin-poin
Ctrl + E	Center justify
Ctrl + J	Full justify
Ctrl + L	Left justification
Ctrl + R	Right justification
Ctrl + H	Force justification
Ctrl + N	No justification
Ctrl + Period	Vertical text
Ctrl + ,	Horizontal text
Ctrl + Shift + T	Edit text
Ctrl + T	Format text
Ctrl + Shift + D	Apply drop cap
Ctrl + F8	Convert text state

Shortcut Object Ordering

Tombol	Fungsi
Ctrl + Page down	Back one
Ctrl + Page up	Forward one
Shift + Page up	To back
Shift + Page down	To front

Cara mengatur posisi objeknya adalah:

- Klik objek yang ingin diatur posisinya
- Tekan salah satu shortcut di atas

Shortcut Outline Pen

Tombol	Fungsi
Shift + F12	Membuka warna untuk outline
F12	Membuka ukuran outline

Shortcut Navigation

Tombol	Fungsi
Page down	Untuk ke halaman selanjutnya
Page up	Untuk ke halaman sebelumnya

Shortcut Zoom and Pan

Tombol	Fungsi
F2	Zoom one shot
F3	Zoom out
F4	Zoom ke semua objek
Shift + F4	Zoom ke halaman
Shift + F2	Zoom ke pilihan
Ctrl + F2	View manager
Alt + Left arrow	Pan left
Alt + Pan down	Pan down
Alt + Pan up	Pan up
H	Hand tool
N	Navigator

Shortcut Toolbox Tool Selection

Tombol	Fungsi
A	Spiral tool
D	Graph paper tool
G	Interactive fill tool
H	Hand
I	Artistic media tools
M	Mesh tool
S	Smart drawing tool

X	Eraser tool
Y	Polygon tool
F5	Freehand tool
F6	Rectangle tool
F7	Ellipse tool
F8	Text tool
F10	Shape tool
Spacebar	Toggle pick state
Shift	Toggle eyedropper and paint bucket

Shortcut Cursor Moves Using Text Tool

Tombol	Fungsi
Delete	Hapus karakter ke kanan
Ctrl + Delete	Hapus kata di sebelah kanan
Page down	Kursor ke bawah satu frame
Down arrow	Kursor ke bawah satu baris
Ctrl + Down arrow	Kursor meninggalkan satu paragraf
Left arrow	Kursor meninggalkan satu karakter
Ctrl + Left arrow	Kursor meninggalkan satu kata

Right arrow	Kursor ke kanan satu karakter
Ctrl + Right arrow	Kursor ke kanan satu kata
Page up	Kursor ke atas satu bingkai
Up arrow	Kursor naik satu baris
Ctrl + Up arrow	Kursor ke atas satu paragraf
Ctrl + Home	Kursor untuk memulai teks
Home	Mulai kursor dari suatu garis
Ctrl + Page up	Kursor untuk memulai teks
End	Kursor ke ujung baris
Ctrl + Page down	Kursor ke akhir teks
Ctrl + A	Pilih semua teks
Shift + Left arrow	Pilih karakter ke kiri
Shift + Right arrow	Pilih karakter ke kanan
Shift + Page down	Pilih satu frame
Shift + Down arrow	Pilih satu baris
Ctrl + Shift + Down arrow	Pilih satu paragraf
Shift + Page down	Pilih satu bingkai
Shift + Up arrow	Pilih satu baris
Ctrl + Shift + Up arrow	Pilih satu paragraf
Ctrl + Shift + Left arrow	Pilih kata ke kiri

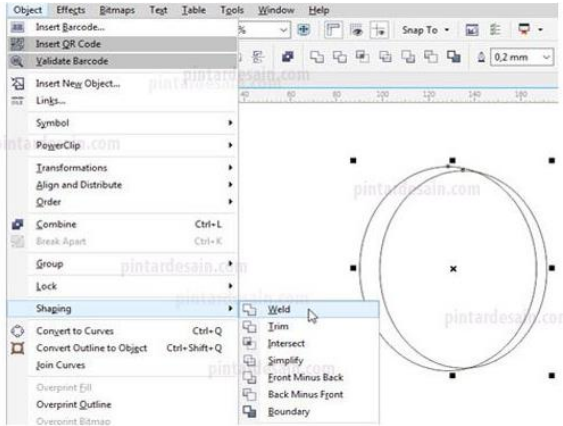
Ctrl + Shift + Right arrow	Pilih kata ke kanan
Ctrl + Shift + Home	Pilih untuk memulai bingkai
Shift + Home	Pilih untuk memulai baris
Ctrl + Shift + Page Up	Pilih untuk memulai teks
Ctrl + Shift + End	Pilih ke ujung bingkai

3. Fungsi Shaping CorelDRAW

Shaping merupakan fasilitas yang disediakan CorelDraw yang memiliki fungsi untuk membuat bentuk atau pola baru sesuai dengan yang diinginkan. Penerapannya dimulai dengan cara menyeleksi dua atau lebih objek terlebih dahulu dan dilanjutkan dengan memilih fungsi shaping. Adapun Fungsi dari masing-masing shaping yaitu untuk memotong objek, menggabungkan objek dari dua atau lebih menjadi satu bagian, membuat objek baru dari dua objek yang bertimpah, memotong bagian belakang atau depan objek, dan menciptakan objek baru dalam bentuk garis dari dua objek atau lebih.

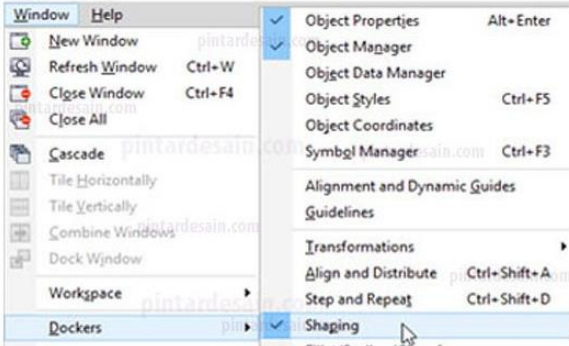
Shaping pada Menu Objek

Seleksi dua objek atau lebih terlebih dahulu. Kemudian dilanjutkan dengan menuju menu objek dan cari shaping dan dengan macam-macam jenis fungsinya.

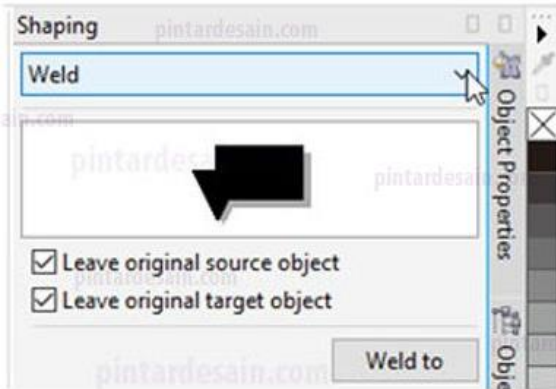


Shaping dalam bentuk Box di Menu Window

Seleksi dua objek atau lebih terlebih dahulu. Kemudian menuju menu Window > Dockers > Shaping



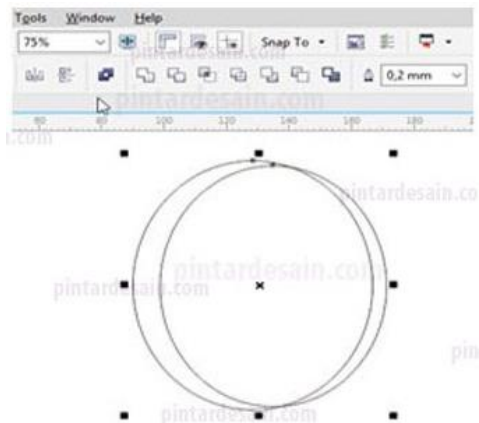
Kemudian akan muncul box shaping di sebelah kanan halaman, tepatnya di samping box warna/box color.



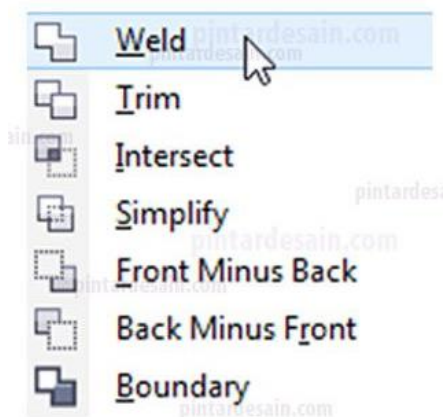
Shaping Pada Toolbar

Seleksi Dua Objek atau lebih, kemudian langsung menuju ke bagian toolbar, pada toolbar dapat kamu jumpai deretan dari macam-macam shaping dalam bentuk tools.

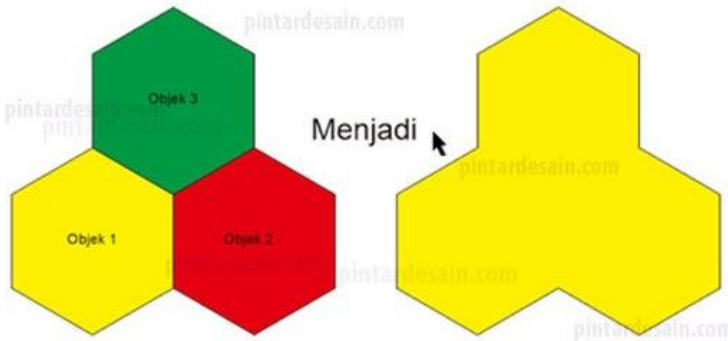




Fungsi Weld

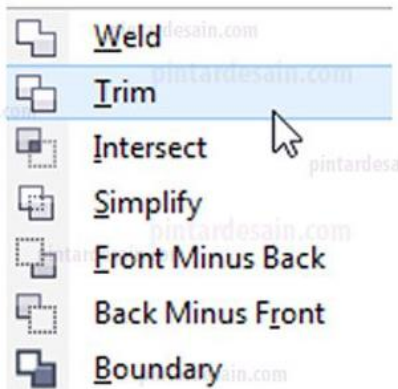


Fungsi Shaping jenis Weld yaitu menggabungkan dua objek atau lebih menjadi satu objek. Hasilnya adalah dengan menerapkan warna pada objek paling belakang. Contoh penggunaannya lihat gambar di bawah ini.



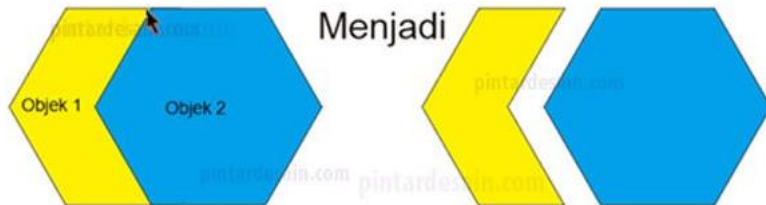
Caranya yaitu dengan cara menyeleksi terlebih dahulu objek-objek yang akan dijadikan satu dengan menggunakan Pick tool, kemudian gunakan perintah Shaping Weld. Hasilnya dapat dilihat seperti gambar di atas. Dari tiga objek yang diseleksi menjadi satu objek saja.

Fungsi Trim



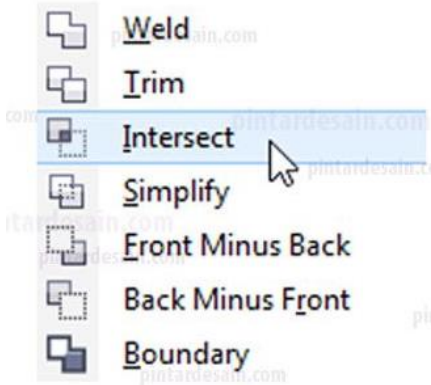
Fungsi Shaping Trim yaitu Memotong objek tanpa menghilangkan objek pemotongnya. dengan menentukan mana yang akan dipotong, apakah objek depan atau objek belakang yang ditentukan dari seleksi. Jika akan memotong objek belakang maka yang di seleksi terlebih dahulu adalah objek depan baru seleksi juga objek belakang. Begitupun sebaliknya.

Fungsi Shaping Trim ini dapat digunakan dengan dua atau lebih objek yang di seleksi. Contoh penggunaannya lihat gambar di bawah ini.

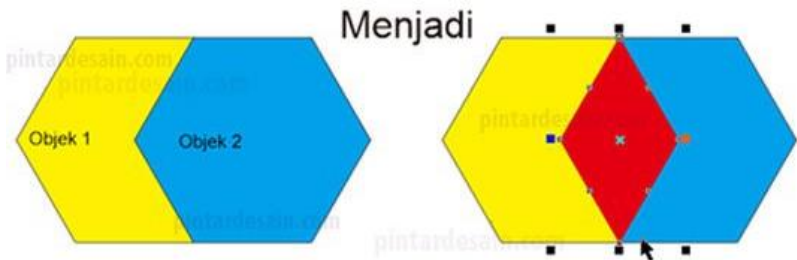


Caranya yaitu dengan menggunakan Pick tool terlebih dahulu kemudian, seleksi objek yang ada didepan dan seleksi objek bagian belakang dan gunakan perintah Shaping Trim. Kemudian, pindahkan salah satu objeknya, sehingga terlihat hasilnya seperti gambar di atas.

Fungsi Intersect



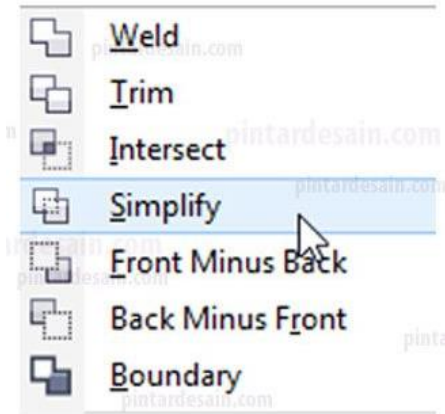
Fungsi Shaping Intersect yaitu Menciptakan objek baru dari dua atau lebih objek yang bertimpah. Contoh penggunaannya lihat gambar di bawah ini.



Caranya yaitu dengan menggunakan Pick tool terlebih dahulu kemudian, dilanjutkan dengan menekan Shift pada keyboard kemudian gunakan perintah Shaping Intersect. Selanjutnya, gunakan Ctrl+X atau perintah Cut pada keyboard dan dilanjutkan dengan Ctrl+V atau perintah Paste, lanjutkan dengan memberikan warna yang berbeda dari sebelumnya,

sehingga terlihat hasilnya seperti objek yang berwarna merah di atas.

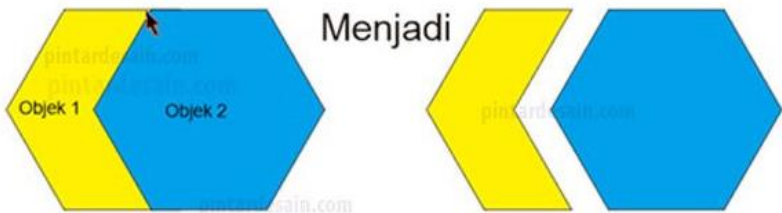
Fungsi Simplify



Fungsi Shaping Simplify sama dengan fungsi Shaping Trim yaitu Memotong objek tanpa menghilangkan objek pemotongnya dan dapat dilakukan terhadap dua atau lebih objek.

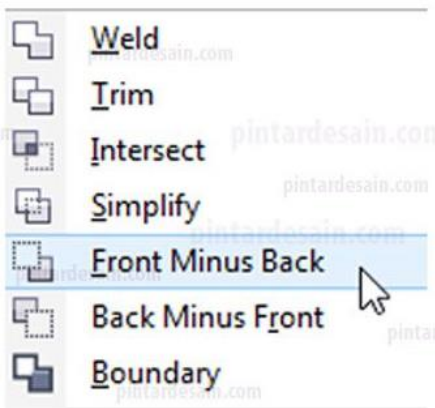
Bedanya adalah pada seleksi objek saja. Shaping Simplify lebih mengutamakan pemotongan terhadap objek yang ada di bagian belakang, walaupun seleksinya secara acak. Seleksi objek belakang dahulu atau seleksi objek depan dahulu tetap saja

Modul DKV - CorelDRAW Seri 1
yang terpotong adalah objek yang belakang. Contoh
penggunaannya lihat gambar dibawah ini.

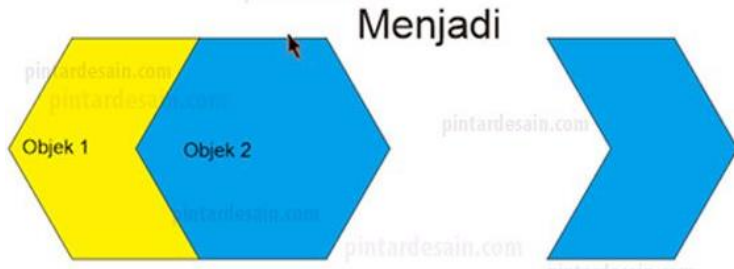


Caranya yaitu dengan menggunakan Pick tool terlebih dahulu kemudian, dilanjutkan dengan menekan Shift pada keyboard. Kemudian seleksi objek secara acak lanjutkan dengan menyeleksi semua objek. Kemudian, gunakan perintah Simplify dan pindahkan salah satu objeknya, sehingga terlihat hasilnya seperti gambar di atas.

Fungsi Front Minus Back

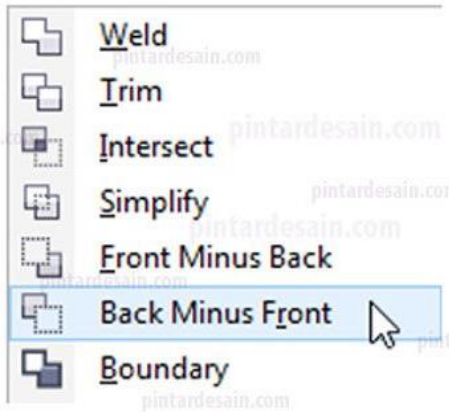


Fungsi Front Minus Back yaitu Memotong objek depan oleh objek belakang dan menghilangkan objek yang ada dibelakangnya. Dapat dilakukan terhadap dua atau lebih objek.

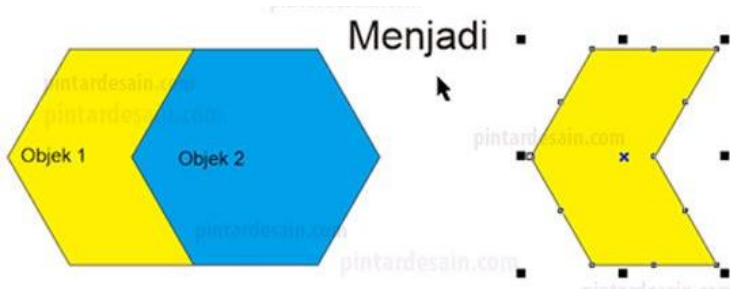


Caranya adalah dengan mengaktifkan terlebih dahulu Pick tool, dan mulai seleksi objek yang akan dipotong, kemudian gunakan perintah Front Minus Back. Dan hasilnya bisa dilihat pada gambar di atas.

Fungsi Back Minus Front

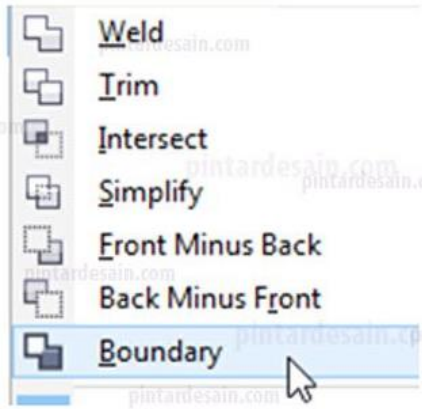


Fungsi Back Minus Front yaitu Memotong objek belakang oleh objek depan dan menghilangkan objek yang ada depannya. Dapat dilakukan terhadap dua atau lebih objek.

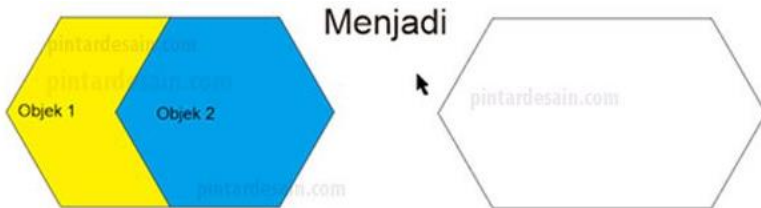


Caranya adalah dengan mengaktifkan terlebih dahulu Pick tool, dan mulai seleksi objek yang akan dipotong, kemudian gunakan perintah Back Minus Front. Dan hasilnya bisa dilihat pada gambar di atas.

Fungsi Boundary



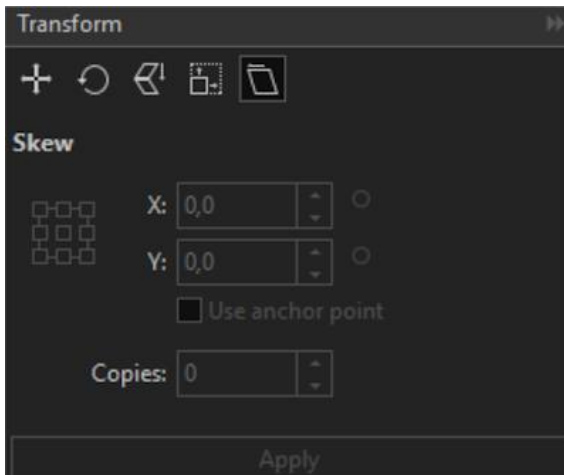
Fungsi Shaping Boundary yaitu menyalin atau menciptakan garis untuk objek baru dari dua atau lebih objek yang bertimpah. Sehingga hasilnya adalah objek baru yang meniru bagian luar objek saja dari semua objek yang diseleksi.



Caranya adalah dengan mengaktifkan terlebih dahulu Pick tool, dan mulai seleksi objek-objek yang akan dipotong, kemudian gunakan perintah Boundary. Dan hasilnya bisa dilihat pada gambar di atas.

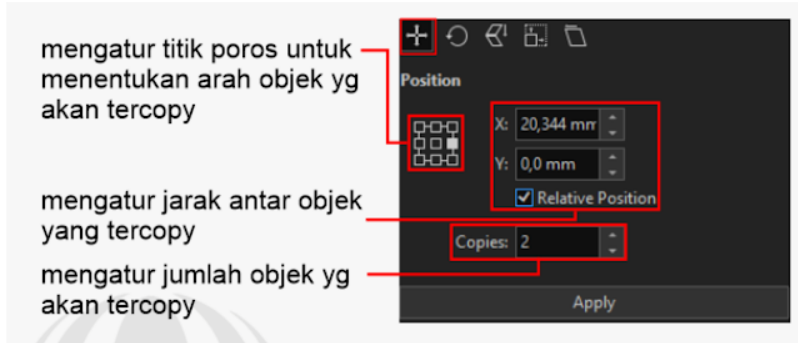
4. Fungsi Transformation di CorelDRAW

Fungsi Transformation adalah fungsi yang terdapat pada CorelDRAW yang berfungsi untuk mengubah posisi objek atau menambah objek secara terstruktur. Untuk menampilkan Docker Transformation langsung saja klik menu Window => Docker => Transform atau bisa menggunakan kombinasi keyboard Alt+F7 maka akan muncul tampilan docker transformation seperti di bawah ini



Position

berfungsi untuk mengubah posisi objek sekaligus mengcopy objek secara terstruktur. Penjelasan detailnya lihat gambar dibawah ini.

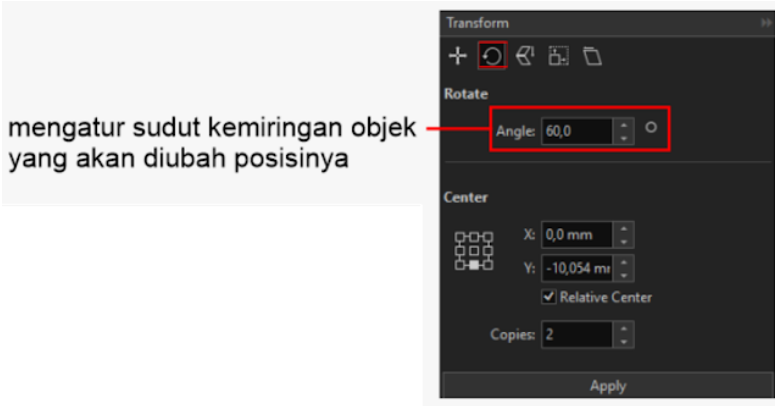


klik kiri objek yang mau ditransform, lalu gunakan fungsi transform position maka hasilnya seperti dibawah ini. Bisa juga menggunakan mouse dengan cara klik kiri lalu drag objek setelah itu klik kanan dan lepaskan bersamaan agar objek tercopy. Ketik ctrl+R di keyboard untuk memperbanyak objek.

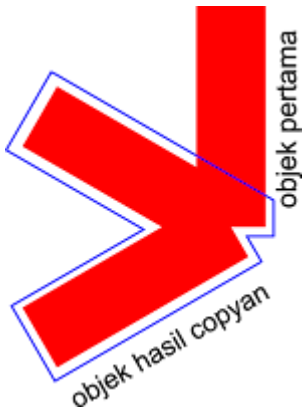


Rotate

berfungsi untuk memutar posisi objek sekaligus mengcopy objek secara terstruktur. Penjelasan detailnya lihat gambar dibawah ini

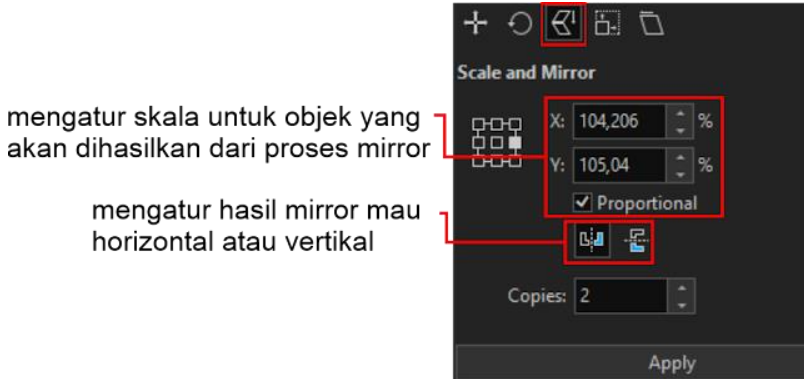


klik kiri objek yang mau ditransform, lalu gunakan fungsi transform rotate maka hasilnya seperti dibawah ini. Bisa juga klik kiri objek dua kali lalu putar secara manual dengan kombinasi tombol ctrl di keyboard agar hasil presisi. Ketik ctrl+R di keyboard untuk memperbanyak objek.



Scale Mirror

berfungsi untuk mengubah skala dan mirroring sekaligus mengcopy objek. Penjelasan detailnya lihat gambar di bawah ini



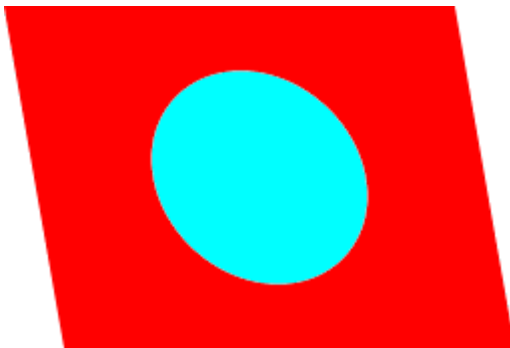
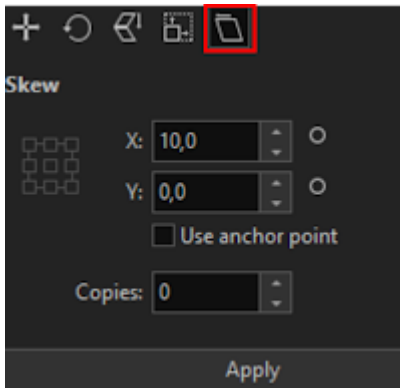
Perhatikan objek dibawah ini, objek dibawah ini merupakan hasil dari scale and mirroring dari format diatas. Bisa juga menggunakan mouse dan tombol ctrl di keyboard.



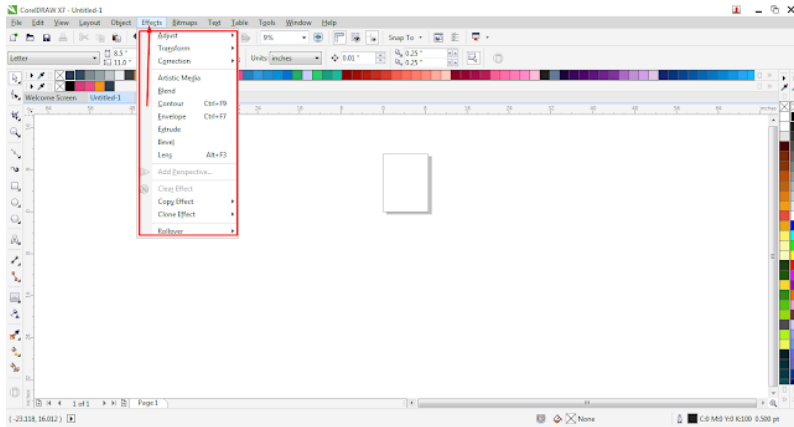
Size

Berfungsi untuk mengubah ukuran objek dan mengcopynya. Bisa juga menggunakan mouse untuk membesarkan objek

Skew



1. Effect Pada CorelDRAW

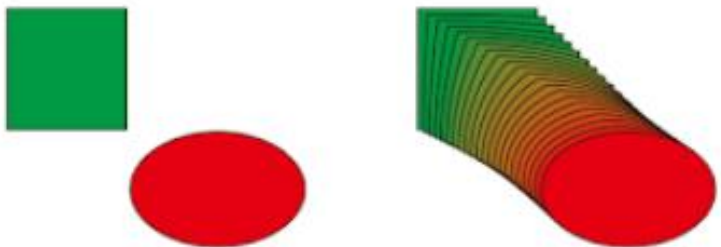


Efect digunakan untuk mempercantik atau memperindah suatu design yang dibuat pada lembar kerja di CorelDraw. Penggunaan menu Effect sangat diperlukan saat mendesign yang berkaitan dengan gambar 3D. Seperi mendesign logo, kartu nama, alat tulis maupun baner. Berikut masing masing menu yang terdapat pada menu Effect.

- Adjust berfungsi untuk mengganti warna pada suatu objek telah didesign dilembar kerja CorelDraw tanpa harus mengganti langsung menggunakan Palette Color, sehingga kita dapat mengatur warna dengan sesuka kita.
- Transform fungsi ini sama dari fungsi (Invert) namaun fungsi transform itu sendiri digunakan untuk mengembalikan warna yang telah diatur dari Invert. Fungsi

Modul DKV - CorelDRAW Seri 1
lain dari menu ini yaitu untuk mengatur warna objek dari Raster menjadi Posterize.

- Interactive Distortion Tool digunakan untuk mendistorsi objek. Untuk mengubah bentuk objek pada posisi yang benar. Sehingga mudah membuat bentuk objek non-geometris dan tampak alami.
- Corection digunakan untuk mengatur hasil dari Noise menjadi netral atau sebaliknya dan dapat diatur sesuai keinginan, serta dapat mengatur objek yang telah diberi effect garis.
- Atristic Media berfungsi untuk mengganti garis yang telah dibuat menjadi gambar yang tersedia di dalam artistik media itu sendiri .
- Blend berfungsi untuk memperbanyak satu objek menjadi banyak objek dengan tampilan yang sama dari warna dan bentuk.



- Contour berfungsi sebagai menggandakan suatu objek dari objek yang sama tanpa mengurangi objek yang digandakan dengan cara menarik dari garis tepi kedalam objek atau keluar dari objek.



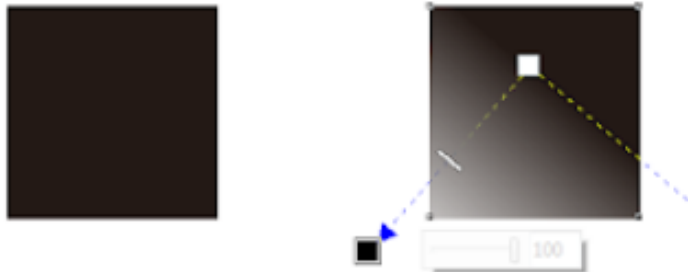
- Envelop fungsi ini mirip dengan fungsi shape tool.



- Extrude digunakan untuk mengatur suatu objek yang ada pada lembar kerja CorelDraw menjadi bangun 3D.



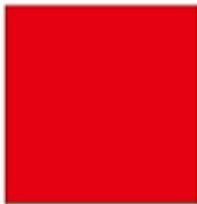
- Bavel berfungsi untuk membuat effect menjadi 3D pada suatu objek dengan cara mengatur Distance. Kemudian dapat mengadakan objek menyorong kesamping kiri atas menggunakan Style Emboss yang ada pada Bavel.
- Efek Transparency adalah efek yang merubah objek menjadi transparan



- Lens fungsi ini cocok digunakan untuk membuat logo yang berkaitan dengan teknologi yaitu menggabungkan beberapa objek menjadi satu kemudian dirubah menjadi bentuk lensa.
- Add Perspective berfungsi untuk mengatur tampilan objek sesuai dengan keinginan.
- Power Clip tools ini digunakan untuk merubah suatu bentuk objek dalam bentuk lipatan.
- Rollover yaitu tools yang digunakan untuk memasukan skript kedalam objek.
- Clear Effect digunakan untuk membersihkan atau membatalkan effect pada objek yang sebelumnya diberi effect.
- Copy Effect berfungsi untuk mengadakan effect pada suatu objek dan ditempatkan ke objek lainya tanpa menghilangkan effect dari objek yang awal.
- Clone effect fungsi ini mirip dengan fungsi dari Copy Effect.
- Efek Drop Shadow adalah efek untuk memberi sebuah bayangan pada objek yang dapat kita atur arah datang cahayanya.

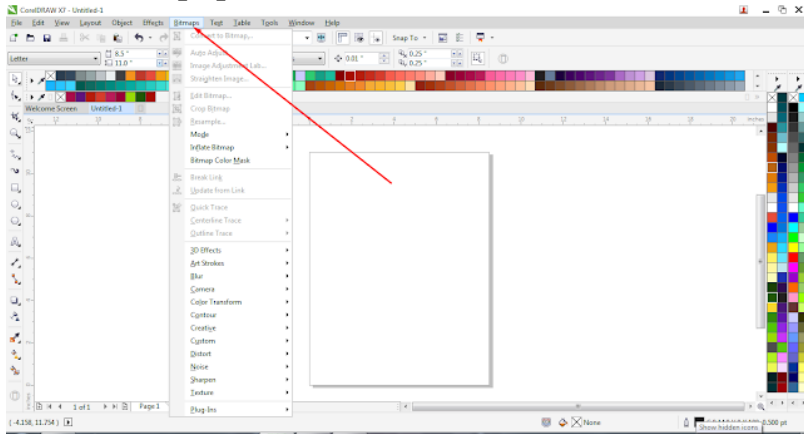


- Efek Distort berfungsi untuk merubah bentuk objek aslinya menjadi abstrak dengan perintah yang kita inginkan.



- Interactive 3D Tool digunakan untuk mengubah objek 2D menjadi objek 3D. Sehingga memberikan tampilan realistis 3D dari suatu objek.

5. Menu Bitmaps pada CorelDRAW



- Convert To Bitmaps berfungsi untuk merubah suatu objek pada CorelDraw menjadi bentuk Bitmaps
- Auto Adjust digunakan untuk menata suatu warna atau mengatur warna secara otomatis menjadi kontras atau tidaknya warna pada suatu objek .
- Image Adjustment Lab fungsi ini mirip dengan fungsi auto Adjust namun kelebihan fungsi Image Adjustment Lab yaitu dapat mengatur kecerahan pada suatu warna pada suatu objek.
- Straighten Image digunakan untuk menata suatu objek dalam sebuah rotasi mengguankan grid pada Straighten Image.

- Edit Bitmap berfungsi untuk mengedit suatu bitmap pada suatu objek di lembar kerja pada CorelDraw.
- Crop Bitmap berfungsi untuk memisahkan objek menjadi beberapa objek menjadi lebih dari satu atau seterusnya atau memotong suatu objek.
- Resample digunakan untuk mengetahui ukuran panjang dan lebar serta berapa ukuran size dan Resolusi pada suatu objek.
- Mode untuk mengubah warna pada suatu objek mulai dari 1 bit hingga 32bit, tergantung sesuai dengan kebutuhan .
- Inflate Bitmap berfungsi untuk mengatur ukuran pixel pada suatu objek secara otomatis maupun dengan cara manual.
- Bitmap Color Maks berfungsi untuk memberi tambahan warna pada suatu objek yang sebelumnya sudah memiliki warna. Dengan kata lain mengkombinasikan beberapa warna pada satu objek menjadi satu dan tergantung dengan kebutuhan.
- Break Link berfungsi untuk membatasi suatu Link dari Internet.
- Update From Link digunakan untuk mengupdate link yang bersumber dari internet.
- Quick Trace berfungsi untuk menggandakan objek dengan cara meniru suatu objek yang ingin di Quick Trace dapat berupa karakter, seperti hewan, manusia serta pohon dan dll.

- Centerline Trace fungsinya hampir sama dengan Quick Trace namun fungsi ini meniru suatu objek dengan hasil line yang dihasilkan dari objek tersebut.
- QuitLine Trace fungsinya sama dengan fungsi trace yang lainnya, namun fungsi QuitLine Trace ini meniru suatu objek dengan Line Art.
- 3D Effects berfungsi untuk memberikan sentuhan 3dimensi pada objek yang ditentukan pada lembar kerja CorelDraw.
- Art Strokes berfungsi untuk memberikan sentuhan effect garis pada suatu objek.
- Blur digunakan untuk memberi efek blur pada objek.
- Camera untuk memberikan sentuhan efek pada pada objek berupa efek kamera.
- Color Transform berfungsi untuk mengganti warna pada objek.
- Contour berfungsi untuk menggandakan garis atau objek lebih dari satu dan menjadi lebih presisi dalam satu tumpukan tanpa merubah objek yang digandakan.
- Creative berguna sebagai pemberi efek kreative pada suatu objek.
- Custom berfungsi untuk memberikan efek color, size, transparency, bum map, surface, dan lighting.

- Distort berguna untuk merubah objek dalam bentuk penyimpangan pada objek.
- Nois berfungsi untuk membuat efek titik - titik seperti kulit jeruk dan biasanya digunakan pada background di logo, guna untuk mempercantik tampilan logo itu sendiri.
- Sharpen digunakan untuk mempertajam suatu objek di CorelDraw.
- Texture berfungsi untuk memberikan Texture pada objek dapat berupa seperti batu, plastik dan masih banyak lagi.
- Plug-in berfungsi untuk memberikan tambahan pada objek guna untuk menghubungkan dengan internet.